



COMBAT ARCHERY TAG

HUR VINNAR MAN I ARCHERY TAG?

- Antingen skjuter ut alla sina motståndare
- Antingen skjuter ner deras 5 mål i deras skjutmål
- Efter bestämd tid är slut om ingen vunnit ännu, så räknar man ihop vem som har skjutit ut flest motståndare och mål. Högst poäng vinner.

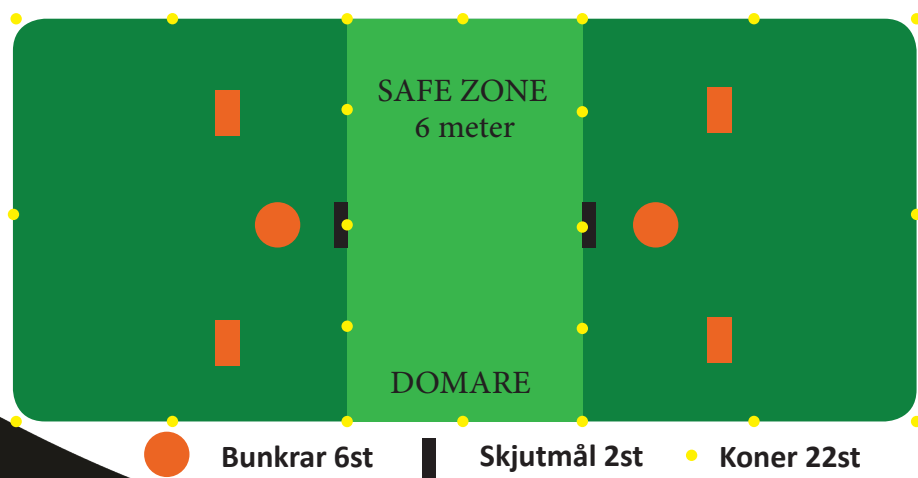
ANDRA REGLER UNDER SPELET

- SAFE ZONE är en säker plats. Här kan man inte bli träffad när man hämtar pilar.
- I SAFE ZONE får man max vara 10 sekunder, annars blir man utvisad.
- Alla spelare måste vara på sin planhalva under spelet, det är endast tillåtet att lämna planen för att samla pilar eller när man blivit träffad.
- Om din pilbåge eller pilar träffas räknas det inte.

HUR FUNKAR DET?

Innan start finns 3 stycken pilar per spelare i SAFE ZONE. Alla spelare står bakom linjen på sin planhalva. Spelet startar när domaren ger signal. Alla springer till SAFE ZONE och tar max 3 pilar. Nu är du ett jagat villebrå. När man blir träffad skall man lämna planen omedelbart. Spelaren som är utskjuten kan först komma in igen när:

- en medspelare skjuter ner ett skjutmål av motståndarna.
- en medspelare fångar en pil i luften (men får inte ha nuddat någon annan del på kroppen)



Spelplanens storlek är 30x15m
Hörn och kanter, safezone markeras med koner.

- Antal spelare 4-7 pers, per lag
- Matchtid 10min eller till alla spelare är ute
- Turneringspel rekommenderas

- Ansiktskydd och glasögon ska alltid användas!



LUFTLEK.SE

Kontakt/bokning
Rickard Larsson, 0707-268534
info@luftlek.se

